

# WITTY

WIRELESS TRAINING TIMER



Train  
your **TIME**







## WITTY-ZEITMESSER

Die kompakten Ausmaße, die anatomische Form und das innovative Design machen Witty zum praktischen und einfachen Zeitmesssystem. Grafische Symbole und Hilfemeldungen auf dem Farbdisplay gewähren einen einfachen Gebrauch und kurze Lernzeiten. Aufgrund der 8 verschiedenen Funkfrequenzen ist es möglich, gleichzeitig mit mehreren Witty-Zeitmesssystemen (Zeitmesser und Lichtschranken) im selben Trainingsbereich zu arbeiten. Einige Testtypen sind bereits voreingestellt (Einzel, Gruppen, In-line, Hin und Retour, Zähler usw.), der Benutzer hat jedoch die Möglichkeit, direkt am Zeitmesser benutzerdefinierte Testtypen zu erstellen. Witty speichert und zeigt alle Zeiten an und überträgt sie in Hochgeschwindigkeit an einen PC.

## PRAKTISCH UND PRÄZISE

DER BRANDNEUE WITTY WURDE FÜR DIE ERFORDERNISSE DER NEUEN TRAININGSARTEN ENTWORFEN.



**Das Witty-Kit ist mit dem notwendigen Zubehör ausgestattet, damit Sie sofort eine Trainingssitzung beginnen können:**

- 1** Witty-Zeitmesser
- 2** kabellose Lichtschranken
- 2** Reflektoren
- 4** Teleskop-Dreifüße
- 1** Akku-Ladegerät (zum gleichzeitigen Laden der zwei Lichtschranken und der Stoppuhr)
- 4** USB-Kabel
- 1** Rucksack mit Schutzpolsterung für den Transport (aller Bestandteile, einschließlich Zubehör)
- 1** Witty-Manager-Software



# LICHTSCHRANKEN

Unsere Lichtschranken stellen mit dem integrierten Übertragungssystem mit einer Reichweite von 150 Metern eine absolut sichere und zuverlässige Lösung dar. Die redundante Funkübertragung stellt sicher, dass die erfassten Daten auch bei Signalstörung mit höchster Genauigkeit ( $\pm 0,4$  Tausendstelsekunden) an den Zeitmesser übertragen werden. Aufgrund der Fernerkennung der Lichtschranken-ID kann der Benutzer einen der folgenden Signaltypen ganz einfach auf der Lichtschranke einstellen: Start, Stopp und Zwischenzeiten. Die Lichtschranken können auch zweifach bzw. übereinander montiert werden, damit nur bei gleichzeitiger Unterbrechung beider Lichtschranken ein Signal erzeugt wird. Dies stellt sicher, dass die Lichtschranken mit der Brust und nicht mit nach vorne schwingenden Armen unterbrochen werden. Außerdem kann eine unendliche Anzahl von Lichtschranken hinzugefügt werden, um mehr als eine Zwischenzeit zu messen.



## DIE VORTEILE VON WITTY

- neue, verbesserte, einfache grafische Benutzeroberfläche
- einfacher, schneller Lernprozess
- Farbdisplay
- alle gängigen athletischen Vorbereitungstest (wie z. B. Sprint, Pendellauf, Ausdauer, Parcours) sowie benutzerdefinierte Tests möglich
- einfache oder zweifache Lichtschranken erhältlich
- unbegrenzte Lichtschrankenanzahl für beliebige Zwischenzeiten
- Erfassung von Ergebnissen mit einer Genauigkeit von über einer Tausendstelsekunde
- einfache und schnelle Ausrichtung der Lichtschranken beim Übergang von einer Übung zur nächsten, aufgrund der bewährten kabellosen Übertragung (Reichweite von 150 m)
- Geschwindigkeitsberechnung (kmh, m/s, mph)
- Akkubetrieb (10 Stunden Betrieb)
- sehr schnelle Datenübertragung von Witty an PC über die USB-Schnittstelle (für Ranglisten, Datenauswertung und -export)
- automatische Konfigurierung der Lichtschranken
- mehrere mögliche Übertragungsfrequenzen
- wasserresistent
- einfacher Transport im mitgelieferten Rucksack
- mit Optojump Next kompatibel
- Das System kann um weitere (einzelne oder zweifache) Lichtschranken die Messung von Zwischenzeiten, Zubehör wie Startmatten, LED-Anzeigetafeln, Richtungsanzeiger usw. erweitert werden

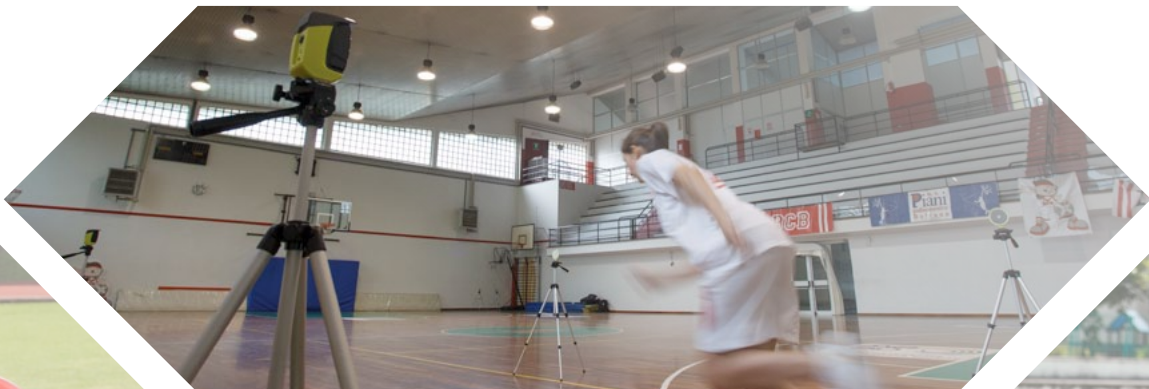




## DER RICHTIGE PARTNER FÜR JEDEN TRAINER

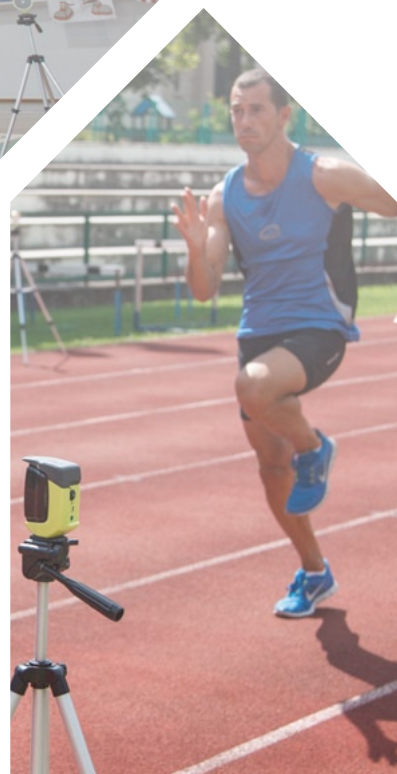


Witty unterstützt den Trainer optimal bei seiner täglichen Arbeit. Die kompakten Ausmaße und die anatomische Form machen Witty zum praktischen und einfachen Zeitmesssystem. Dank dem einfachen, schnellen Lernprozess, kann der Trainer in kürzester Zeit die vollen Kapazitäten des Witty-Zeitmessers nutzen: Er kann sich innerhalb des Trainingsbereichs frei bewegen und sämtliche Ereignisse über eine kabellose Verbindung empfangen und Informationen mit dem Athleten austauschen.



## VIelfältigkeit

Witty wurde eigens entwickelt, um auf die Anforderungen bei der Zeitmessung einzugehen, die mit den neuen Trainingsmethoden verknüpft sind. Der Zeitmesser verfügt über voreingestellte moderne Vorbereitungstests (wie z.B. Sprint, Pendellauf, Ausdauer, Parcours), es besteht aber auch die Möglichkeit, benutzerdefinierte Tests zu benennen bzw. zu konfigurieren. Der Trainer kann also einen eigenen Test für seine Sportdisziplin erstellen.



# WITTY MANAGER

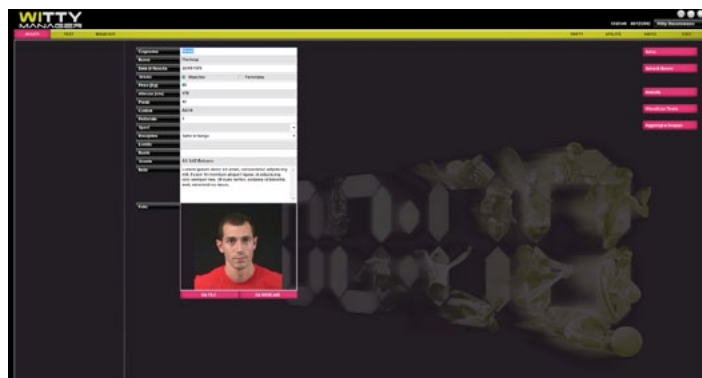
Im Kit ist auch die PC-Software für Windows **Witty Manager** enthalten, mit der Athleten-Datenbanken, benutzerdefinierter Tests und Anzeigen erfasster Werte erstellt werden können.

Die Software ist in 4 Hauptbereiche gegliedert:

## ATHLETEN-DATENBANK

In diesem Bereich werden Athletenprofile erstellt bzw. geändert. Die Profile können eine Vielzahl unterschiedlicher Informationen beinhalten (Personendaten, Hinweise, Fotos usw.).

Es können außerdem Startlisten erstellt werden, damit – bei der Datenübertragung an den Witty – nicht nur die Namen und die Athleteninformationen, sondern auch die genaue Reihenfolge für die Ausführung der Tests übermittelt werden. Diese Listen können auch dazu verwendet werden, eine große Datenbank in Gruppen zu unterteilen (z. B. Klassen einer Schule).



## TEST

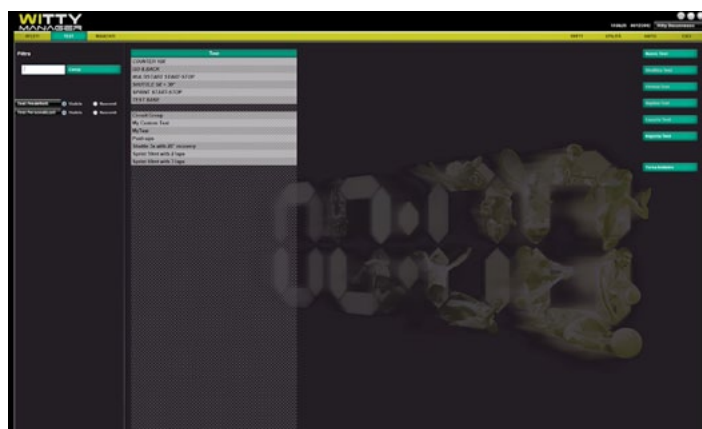
Die Hauptfunktion dieses Bereichs ist die Konfigurierung von benutzerdefinierten Tests, die dann an den Witty übertragen werden.

Es gibt 3 Haupttypen: **Basic**, **Multistart** und **Counter**.

**BASIC:** Dieser Test wird in der Regel jeweils von einem Athleten ausgeführt und ist für die meisten Tests angemessen. Je nach den Erfordernissen, kann er als **Sprint** (gerade oder auf dem Ring Laufen, mit oder ohne Zwischenzeiten), **Hin und Retour** (mehrmals zwischen zwei Punkten hin- und herlaufen) und **Pendellauf mit Erholungsphase** (wenn eine bestimmte Erholungsphase zwischen den Läufen verlangt ist).

**MULTISTART:** Diese Option wird selektiert, wenn – z. B. aufgrund der Dauer des Tests – der nächste Athlet starten soll, bevor der erste die Probe abgeschlossen hat.

**COUNTER:** Dieser Testtyp ist geeignet um zu überprüfen, wie oft ein Athlet eine bestimmte Bewegung innerhalb eines gegebenen Zeitraums wiederholen kann und umgekehrt, wie lange er braucht, um eine bestimmte Anzahl von Bewegungen auszuführen.



## ERGEBNISSE

In diesem Bereich können die zuvor ausgeführten Proben aufgerufen werden.

Die Sortierung der Proben erfolgt nach Athlet (bei Eingabe des Namens werden nur Test angezeigt, an denen der Athlet teilgenommen hat), Testtyp, Datum oder einer Kombination dieser.

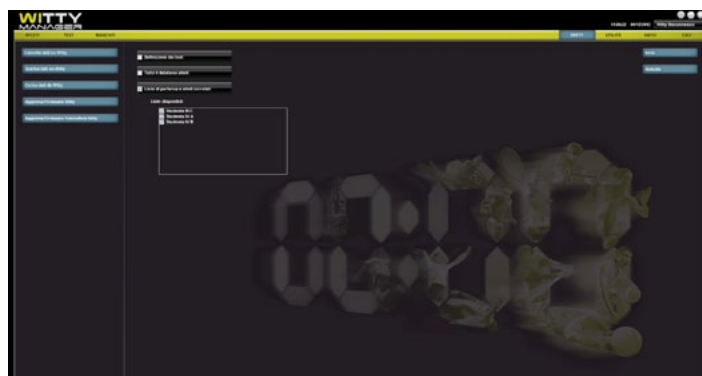
Nachdem ein Test ausgewählt und der **Anzeige-Modus** selektiert worden ist, werden die Ergebnisse – sowohl grafisch als auch numerisch – je nach der Struktur einer der vor- oder benutzerdefinierten **Tabellen** dargestellt.

Natürlich können die Daten gedruckt und exportiert werden, sowohl direkt (Auswahl mehrerer Tests) als auch über **Berichte** (Auswahl eines Tests mit der Möglichkeit, die auszudruckenden bzw. exportierenden Daten zu konfigurieren, Logos einfügen usw.).



## WITTY

Innerhalb dieses Bereichs der Software kann das eigene Chronometer Witty verwaltet werden, insbesondere vorhandene Daten vom Witty löschen, Daten vom PC auf den Witty herunterladen, Daten vom Witty auf den PC laden und die Firmware von Witty und Photozellen aktualisieren.





MICROGATE Srl  
Stradivaristr. 4  
I-39100 Bozen (BZ) Italien  
Tel. +39 0471 501 532  
Fax +39 0471 501 524  
info@microgate.it  
[www.microgate.it](http://www.microgate.it)